

# Histoire et théories d'urbanisme, des théories à la réalité urbaine

Cours 1<sup>er</sup> semestre (1<sup>ème</sup> année master GAT)

Dr. Tahchi Belgacem

[btahchi@live.com](mailto:btahchi@live.com)

# Introduction

- L'histoire de l'urbanisme commence au Néolithique avec les premiers regroupements humains.
- En effet, et à la suite des premières expériences de domestication d'animaux et l'anthropisation des terres, les Hommes cessent d'être des nomades chasseurs-cueilleurs pour se fixer en un lieu (sédentarisation).



مجتمع الصيد وجمع الثمار أو البحث عن الطعام

Chasseurs-cueilleurs

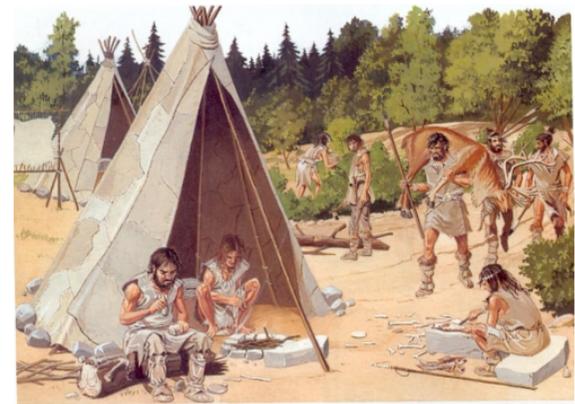


تحكم البشر الأوائل في النيران

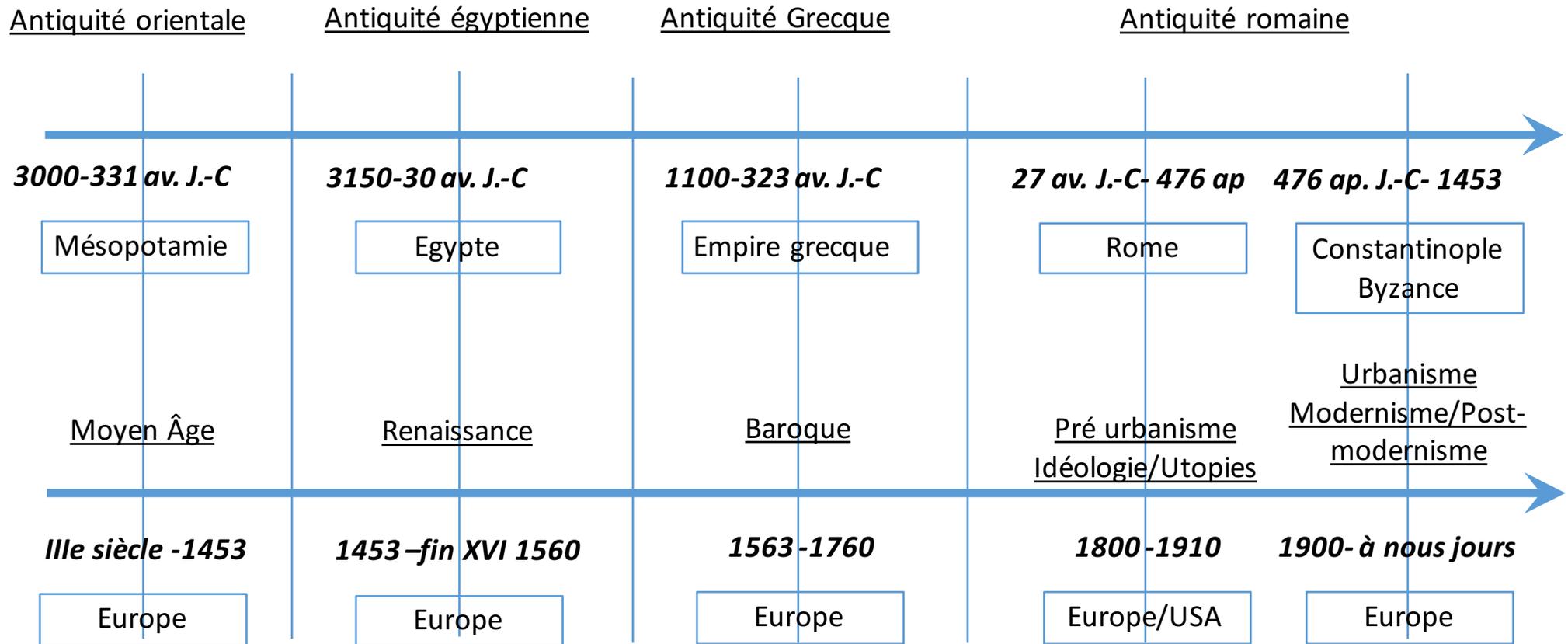
Découverte du feu

# Introduction

- Ils développent ainsi l'agriculture et l'élevage, et d'autres activités.
- De ce fait, les besoins augmentent et d'autres activités apparaissent et avec eux les réseaux d'échanges de services et de marchandises au sein d'une communauté. Ces dernières, grandissent et enfin se dotent d'institutions de pouvoir civil, militaire et religieux.
- La ville est le lieu qui rassemble cette communauté d'intérêts.



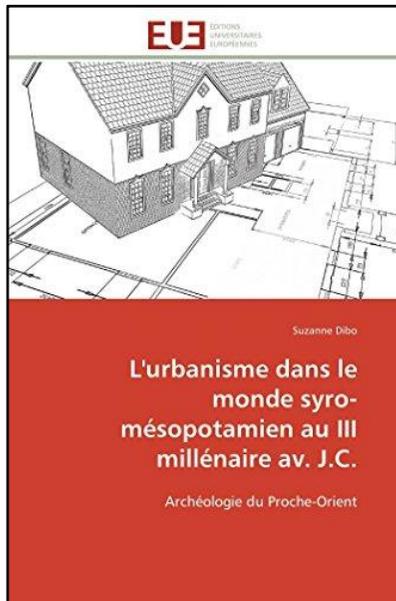
# Programme



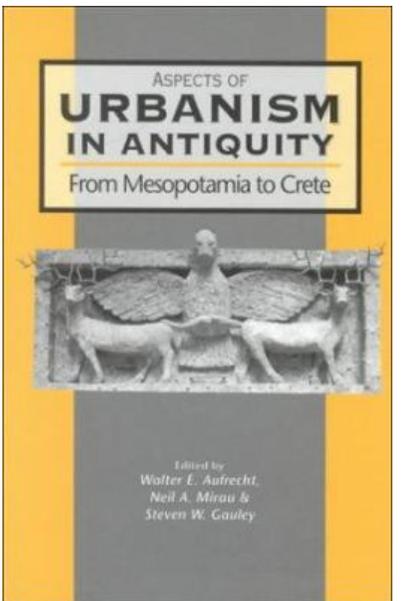
# Chapitre I : Antiquité

## La ville dans l'Antiquité

Il y a environ 5000 ans, dans les riches vallées du Proche Orient, des villages se transforment en villes. L'agriculture néolithique est désormais capable d'entretenir une nombreuse population d'artisans qui se spécialisent, de marchands, de prêtres et de guerriers.



**Mésopotamie**  
**Urbanism in Antiquity: From Mesopotamia to Crete**  
Walter E. Aufrecht, Steven W. Gauley, Neil A. Mirau  
**L'urbanisme dans le monde syro-mésopotamien au III millénaire av. j.c.**  
Suzanne Dibo



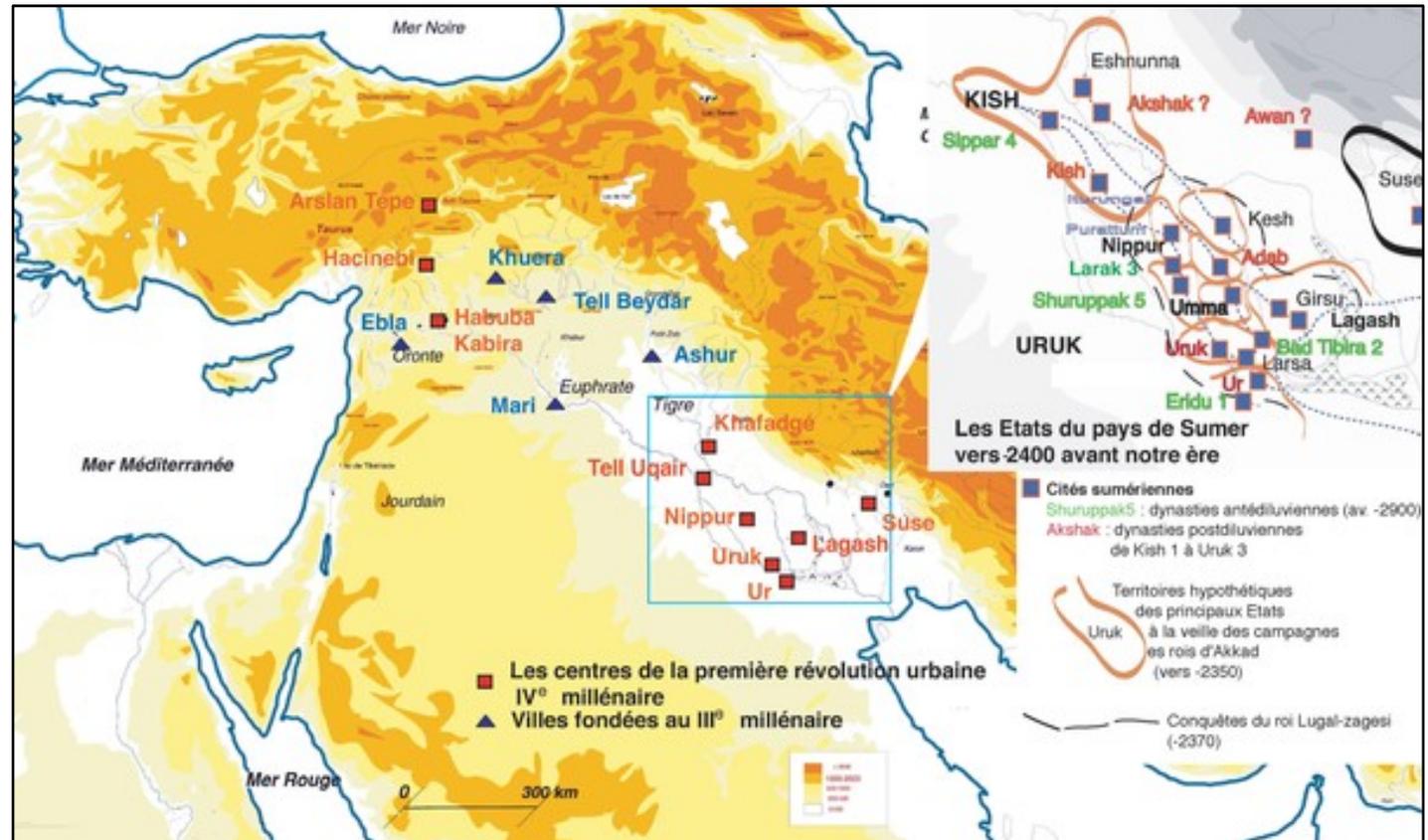
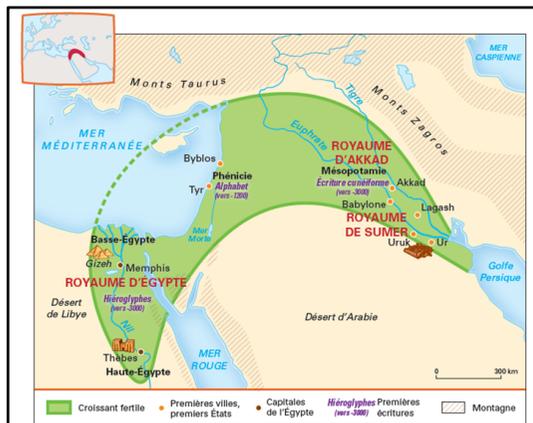
## 1- Mésopotamie

### Mésopotamie

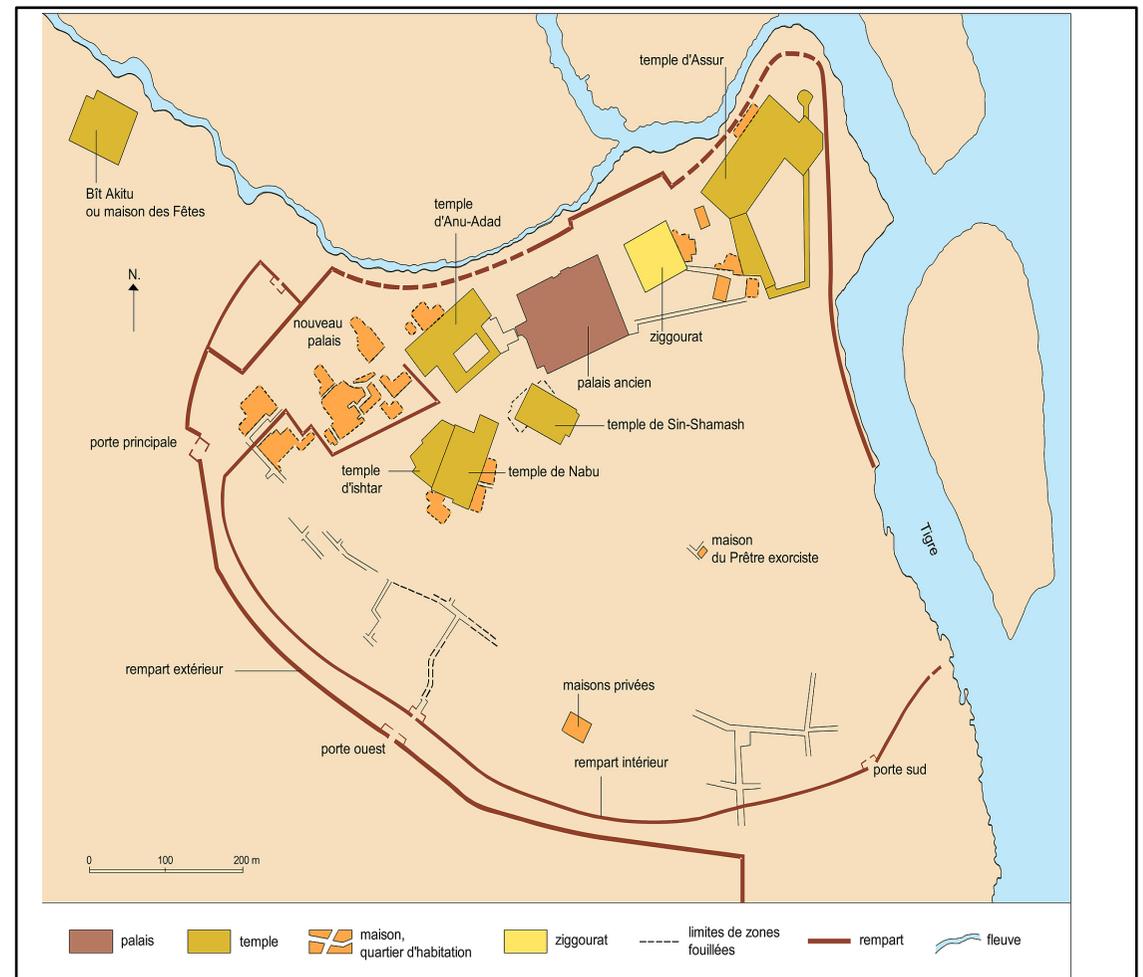
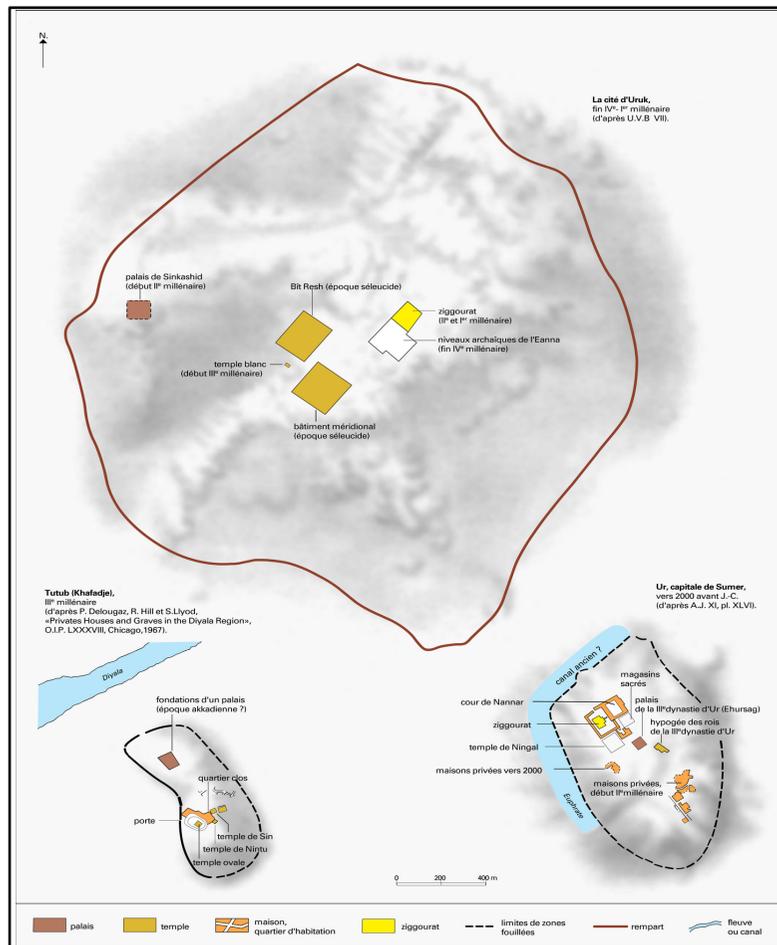
Les villes de haute Mésopotamie sont généralement bâties d'abord sur des hauteurs, et conquièrent ensuite la terre en contrebas avec l'extension de l'espace bâti, ou encore pour aménager un port. On parvient ainsi petit à petit à une organisation opposant la ville haute, centre administratif, religieux et militaire, souvent protégé par une enceinte, à la ville basse résidentielle et artisanale.

Babylone, Ur, Uruk, Ninive... deviennent le siège du pouvoir civil et religieux, qui assure sa visibilité en parant les cités de monuments prestigieux, de jardins, de temples. La ville étend, par ailleurs, sa protection sur les villages alentour, dont elle dépend pour les approvisionnements alimentaires.

# 1- Mésopotamie



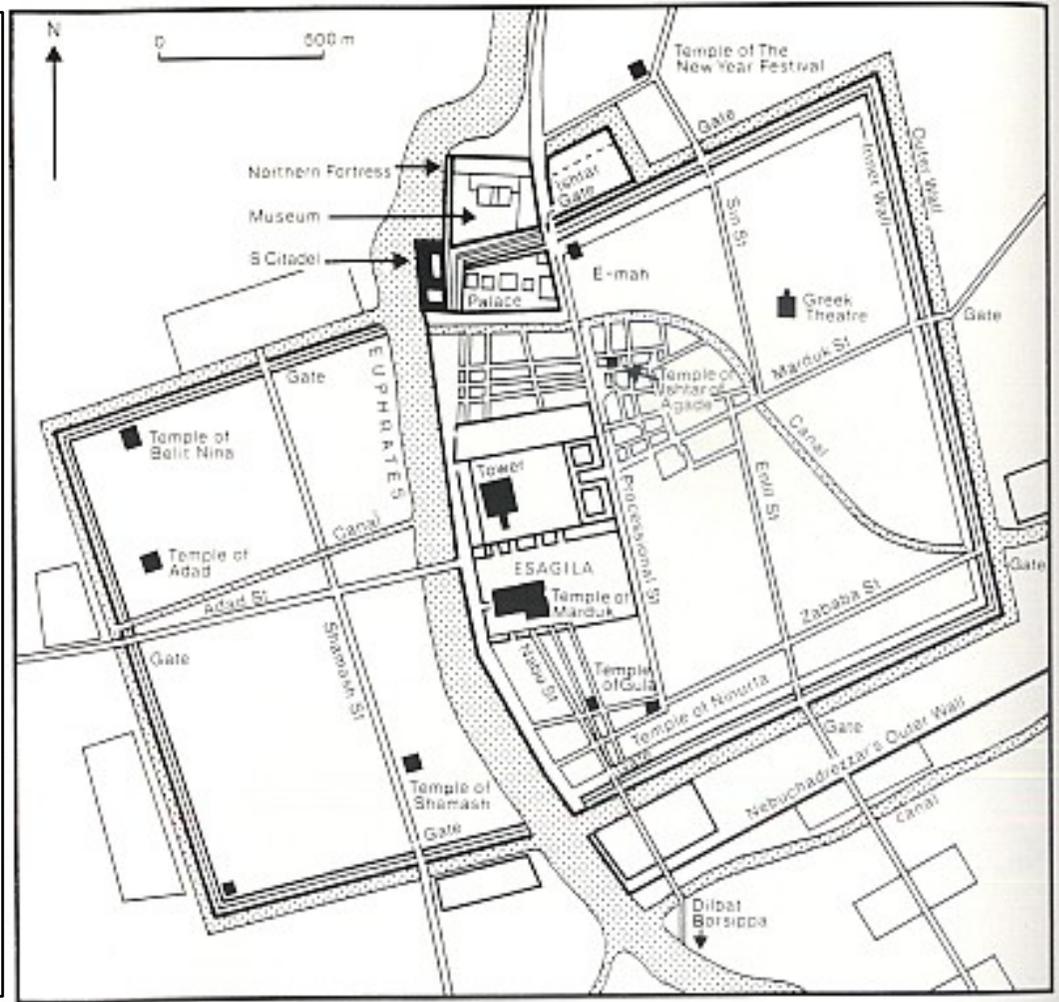
# 1- Mésopotamie



# 1- Mésopotamie

Gordon Child retient dix critères :

1. Une population nombreuse et dense,
2. Un artisanat spécialisé à plein temps,
3. Une concentration des surplus,
4. La présence d'une architecture monumentale,
5. L'émergence d'une élite dirigeante en parallèle de l'affaiblissement des liens de parenté,
6. L'écriture,
7. Les sciences exactes,
8. Le développement de représentations figurées,
9. Le commerce à longue distance
10. La mise en place d'une organisation étatique



# 1- Mésopotamie

Gordon Child retient dix critères :

1. une population nombreuse et dense,
2. Un artisanat spécialisé à plein temps,
3. Une concentration des surplus,
4. La présence d'une architecture monumentale,
5. L'émergence d'une élite dirigeante en parallèle de l'affaiblissement des liens de parenté,
6. L'écriture,
7. Les sciences exactes,
8. Le développement de représentations figurées,
9. Le commerce à longue distance
10. La mise en place d'une organisation étatique



# 1- Mésopotamie



Cité d'Ur

