

2- Antiquité égyptienne

« Une civilisation sans ville, ou sans urbanisme? »

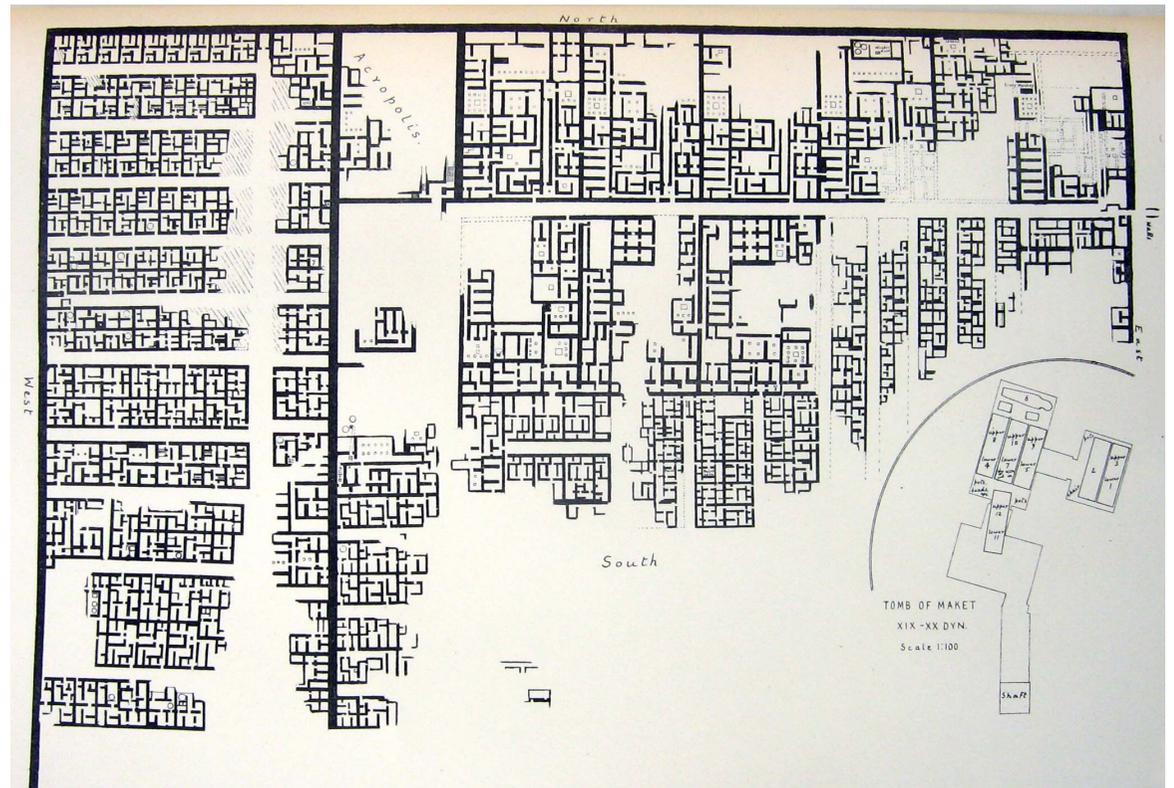
Urbanisme et ville de l'Égypte antique:

« Si quelques-unes d'entre elles ont probablement atteint des tailles considérables à leur apogée, la question de savoir si toutes étaient de véritables "villes" reste débattue.... Ironie de l'histoire, la nature "urbaine" des agglomérations de l'Égypte Ancienne est encore discutée aujourd'hui : les agglomérations égyptiennes étaient-elles de gros bourgs ruraux ou de véritables villes ? »

(François Moriconi-Ebrard, 1999)

2- Antiquité égyptienne

- **Planification préétablie** : on doit aux égyptiens le premier plan préalable pour une ville : plan de la ville de Kahoun:
- **Type de villes en Egypte ancienne:**
 - Pour des raisons militaires
 - Nouvelle capitale
 - A vocation religieuse
 - Ouvrière (loger des ouvriers)



2- Antiquité égyptienne

Caractéristiques

Bâtiments administratifs

L'encadrement administratif est omniprésent en Égypte. Les villes sont, comme dans toutes les civilisations, le lieu d'affirmation du pouvoir et l'administration y implante donc tous les bâtiments officiels.

On trouve aussi dans les villes les palais et les réserves à grain.

Lieu de culte

Un lieu de culte, que ce soit un temple ou un sanctuaire est présent dans chaque ville égyptienne. Il est le monument le plus marquant de la cité, domine par son architecture et occupe une surface considérable (par exemple : ville de cinq hectares avait trois hectares réservés au temple et à ses dépendances).

2- Antiquité égyptienne

Enceinte

Le hiéroglyphe pour le mot ville représente un cercle autour d'une croix. Ce hiéroglyphe apparaît très tôt et représente la cité idéale : elle est protégée par une muraille (le cercle).

La construction d'une enceinte était toujours ordonnée par le pharaon. Les cités de la vallée du Nil étaient toutes défendues, mais en fait il n'y avait pas de réelle utilité car les frontières étaient bien surveillées. Par contre, on ne sait toujours pas si les grandes villes avaient des murailles.

Héliopolis: Ain Chems

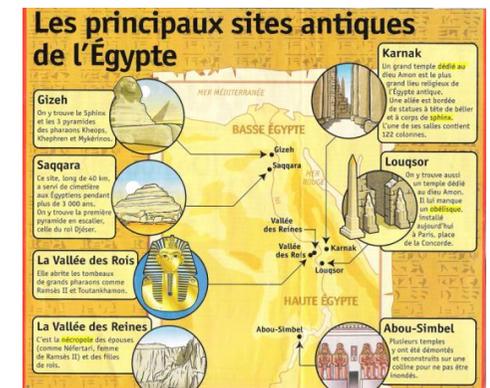
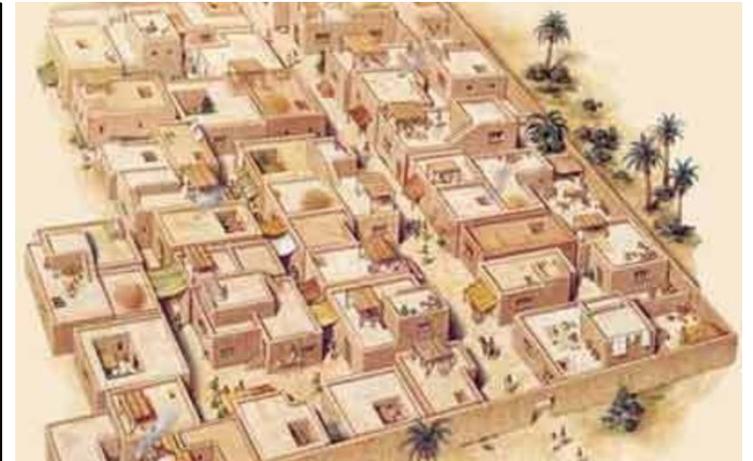


2- Antiquité égyptienne

Une ville planifiée et hiérarchisée:

La ville idéale décrite dans l'Égypte ancienne, est de forme ronde avec deux axes orthogonaux qui se croisent en formant un angle droit.

Dans la réalité, les villes sont faites de rues en trame ou toutes les rues sont d'une largeur (2-3 mètres) sauf les principaux axes aux dimensions légèrement supérieures.



Les principaux sites antiques de l'Égypte

Gizeh
On y trouve le Sphinx et les 3 pyramides des pharaons Khéops, Khéphren et Mykérinos.

Saqqara
Ce site, long de 40 km, a servi de cimetière aux Égyptiens pendant plus de 3 000 ans. On y trouve la première pyramide en escalier, celle du roi Djéser.

La Vallée des Rois
Elle abrite les tombes de grands pharaons comme Ramsès II et Toutânkhâmen.

La Vallée des Reines
C'est la nécropole des dames. Comme Néfertari, femme de Ramsès II et des filles de rois.

Karnak
Un grand temple dédié au dieu Amon est le plus grand lieu religieux de l'Égypte antique. Une de ses salles contient 122 colonnes.

Louqsor
On y trouve aussi un temple dédié au dieu Amon. Il est marqué un obélisque, installé aujourd'hui à Paris, place de la Concorde.

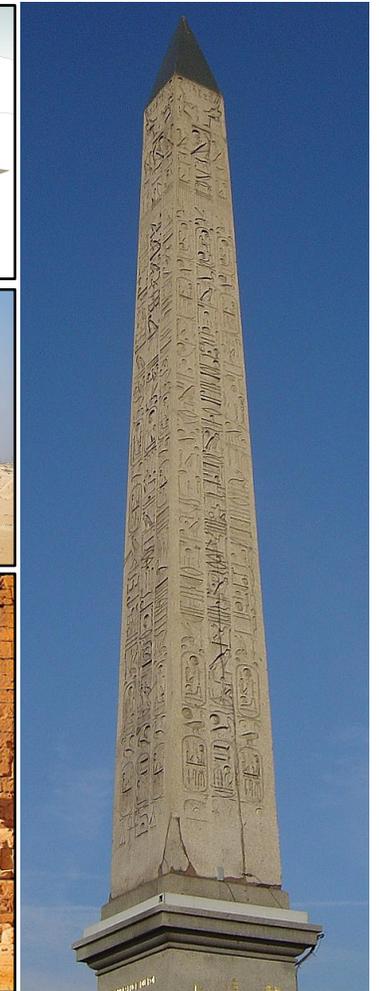
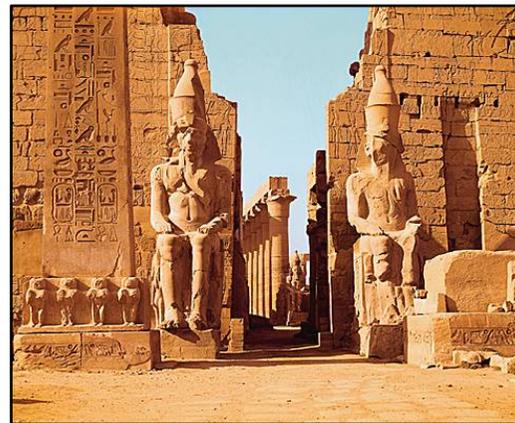
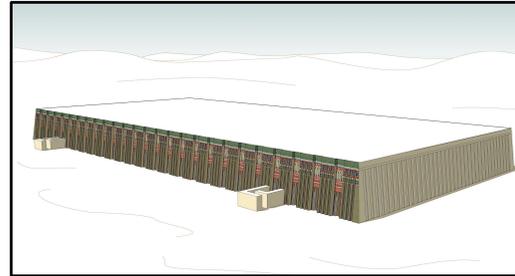
Abou-Simbel
Plusieurs temples y ont été démontés et reconstitués sur une colline pour ne pas être inondés.

2- Antiquité égyptienne

La dimension des rues a une relation avec climat afin de profiter de l'ombre et des vents dominants.

En général;

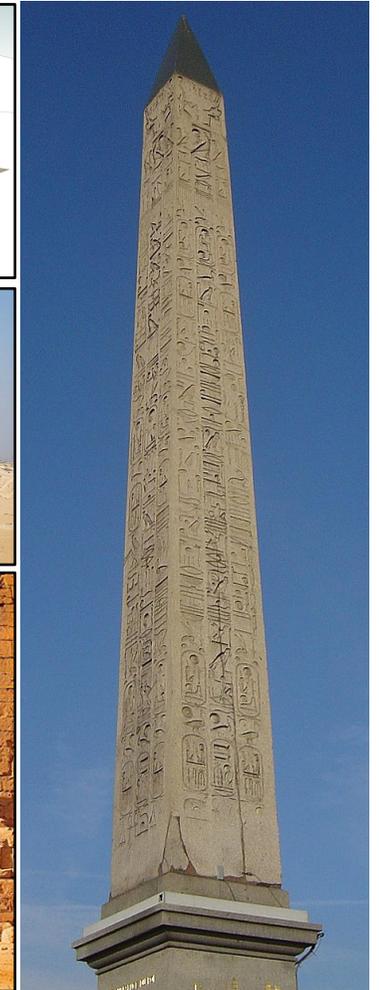
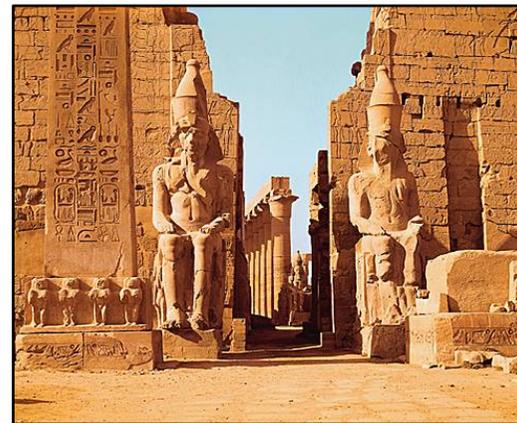
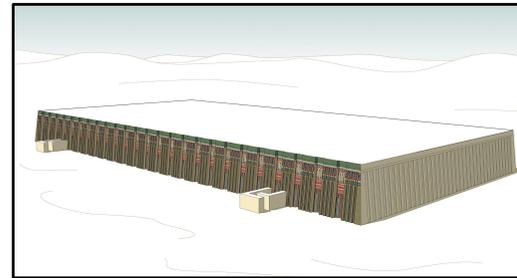
- les rues ne sont pas traitées (pavées) et piétonne (sans trottoirs)
- Les villes sont divisées en quartiers. Ce sont des zones séparées, parfois totalement isolées par des murs.



2- Antiquité égyptienne

Problématiques urbaines:

- Comme en Mésopotamie, la ville = ségrégation :
 - Dans les bâtiments ;
 - Riches/pauvres ;
 - Egyptiens/étrangers ;
 - Mais pas de lieux de commerce
- Absence des places:
- Rues négligées:

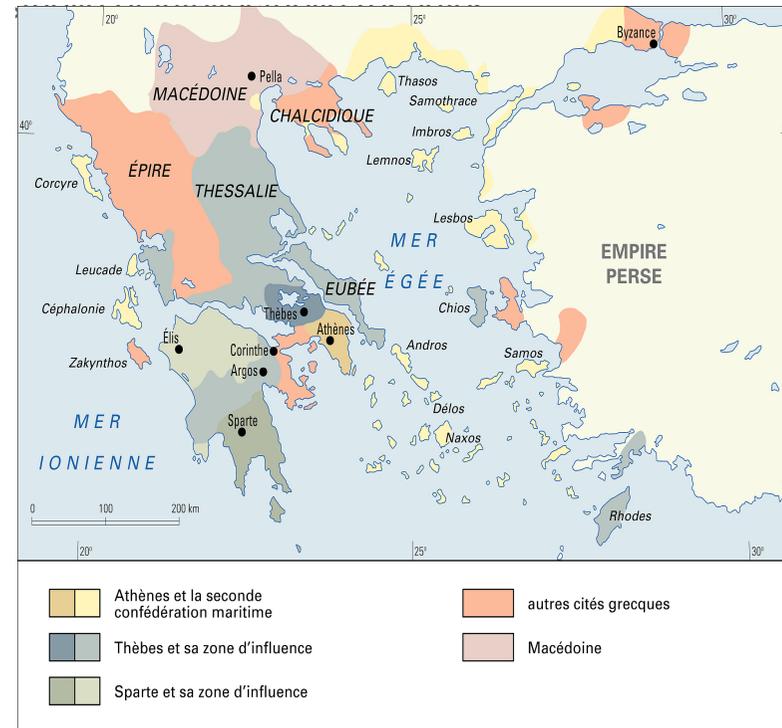


1- Antiquité grecque

Grèce



Situation de la Grèce



Grèce antique

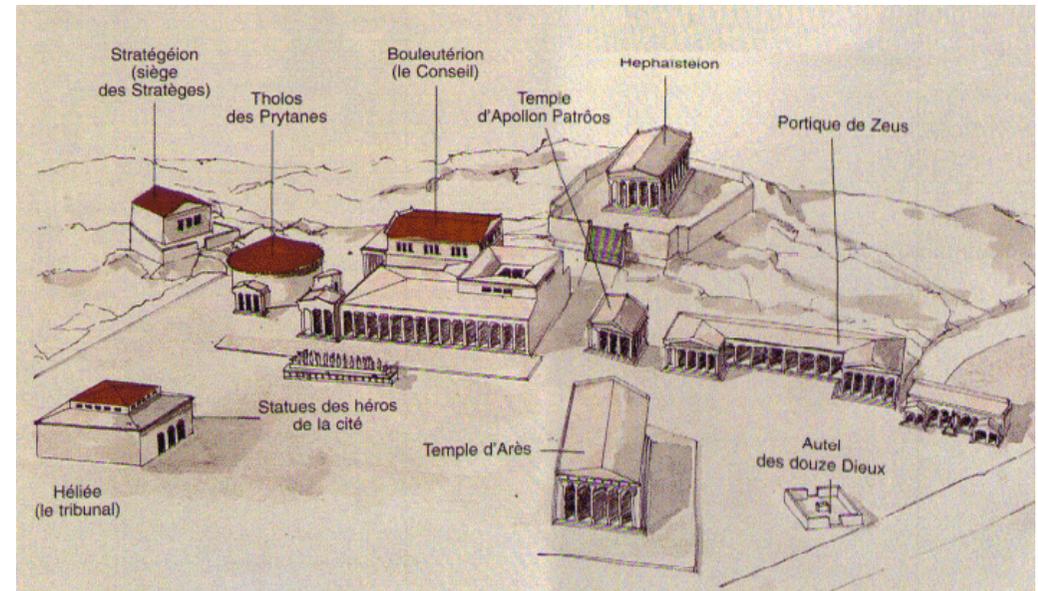
Antiquité grecque

3- Antiquité grecque

1. Dans les petits royaumes grecs isolés par le relief et en lutte les uns avec les autres, les rassemblements humains se font surtout dans des forteresses, tels Thyrinthe et Mycènes. Certaines deviennent peu à peu des villes, comme Athènes ou Sparte.

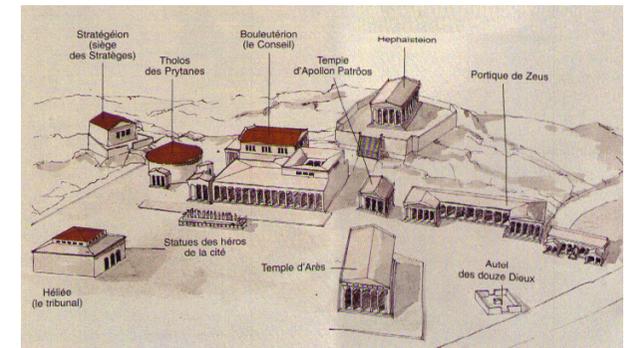
- La ville haute – l'Acropolis – où se trouvent les temples, reste le lieu refuge ;

- la ville basse est dédiée aux activités commerciales et à la vie civile sur l'agora.



3- Antiquité grecque

De nouveaux quartiers se développent par spécialisation professionnelle, tels ceux du céramique (pour les forgerons et potiers) et du Pirée (pour le commerce et la construction navale) à Athènes.



3- Antiquité grecque

Au début, les villes s'agrandissent de manière anarchique, sans plan préconçu, au gré des aspérités du terrain. Avec Hyppodamos de Milet apparaît le tracé géométrique des villes (vers – 500) : des rues se coupant à angle droit, des secteurs regroupant les habitants selon leur classe sociale (prêtres, guerriers, artisans...).

Pour ces nouvelles villes grecques, le centre n'est plus ni l'acropole, ni l'agora, mais la mer, autour de laquelle se forme l'échiquier des rues. Ce type de villes se retrouve aussi dans les villes de Grande Grèce fondé par les émigrants (Agrigente, Naples...) et le modèle ainsi se répand. Plus tard, les Romains exporteront partout ce modèle géométrique. On retrouve la même trame dans nos villes aujourd'hui.

v. Gerkan, Griech. Städteanlagen.

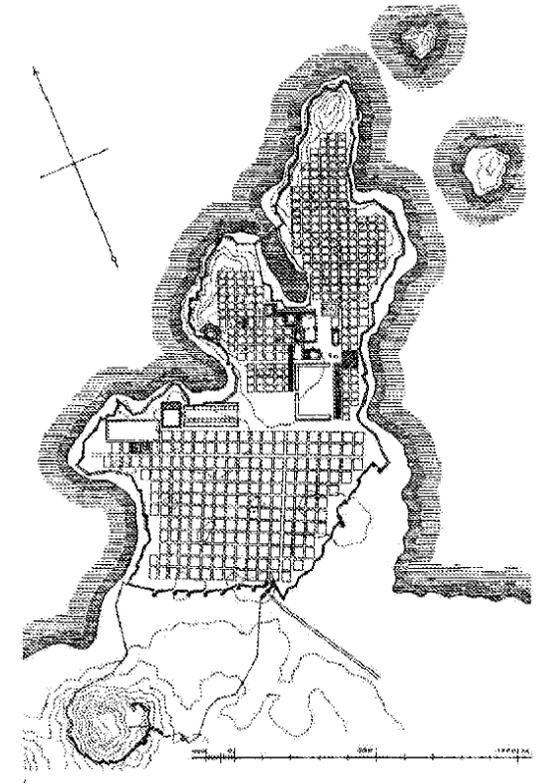


Abb. 6. Milet.

Figure 1 : Plan de Milet.
Hors texte (n° 6) dans l'ouvrage de von Gerkan. Taille originale in 8°.